

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Котова Лариса Анатольевна
Должность: Директор филиала
Дата подписания: 29.01.2024 15:37:57
Уникальный программный ключ:
10730ffe6b1ed036b744b6e9d97700b86e5c04a7

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»
Новотроицкий филиал

Рабочая программа дисциплины (модуля)

Информатика

Закреплена за подразделением

Кафедра математики и естествознания (Новотроицкий филиал)

Направление подготовки

38.03.01 Экономика

Профиль

Прикладная экономика и финансы

Квалификация

бакалавр

Форма обучения

очно-заочная

Общая трудоемкость

3 ЗЕТ

Часов по учебному плану

108

Формы контроля в семестрах:

в том числе:

зачет 1

аудиторные занятия

24

самостоятельная работа

84

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1 (1.1)		Итого	
	УП	РП	УП	РП
Неделя	17 2/6			
Лекции	12	12	12	12
Лабораторные	12	12	12	12
Итого ауд.	24	24	24	24
Контактная работа	24	24	24	24
Сам. работа	84	84	84	84
Итого	108	108	108	108

Программу составил(и):

без степени, Ст. препод., Бажуков Дмитрий Олегович

Рабочая программа

Информатика

Разработана в соответствии с ОС ВО:

Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат по направлению подготовки 38.03.01 Экономика (приказ Минобрнауки России от 02.04.2021 г. № 119 о.в.)

Составлена на основании учебного плана:

38.03.01 Экономика, 38.03.01_22_Экономика_ПрПЭ_очно-заочн. актуал_2024.plx Прикладная экономика и финансы, утвержденного Ученым советом ФГАОУ ВО НИТУ "МИСиС" в составе соответствующей ОПОП ВО 30.11.2023, протокол № 49

Утверждена в составе ОПОП ВО:

38.03.01 Экономика, Прикладная экономика и финансы, утвержденной Ученым советом ФГАОУ ВО НИТУ "МИСиС" 30.11.2023, протокол № 49

Рабочая программа одобрена на заседании

Кафедра математики и естествознания (Новотроицкий филиал)

Протокол от 13.03.2024 г., №3

Руководитель подразделения к.п.н. Швалева Анна Викторовна

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ

1.1	получение знаний в области информатики и информационных технологий, необходимых для использования методов и технологий осуществления информационной деятельности в решении прикладных задач; развитие умений применения основных методов и инструментов разработки программного обеспечения; формирование информационной компетентности и информационной культуры.
1.2	изучение базовых понятий теории информации, алгоритмизации, методов представления информации в ЭВМ;
1.3	овладение умениями подготовки, редактирования, форматирования текстовой документации, графиков, диаграмм, рисунков, оперирования инструментарием обработки числовой информации;
1.4	изучение и овладение методиками использования программного обеспечения;
1.5	развитие умений использовать информационные технологии для решения прикладных задач

2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Блок ОП:		Б1.О
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
2.2.1	Основы работы в цифровой среде	
2.2.2	Общая теория статистики	
2.2.3	Системы управления базами данных	
2.2.4	Теория вероятностей и математическая статистика	
2.2.5	Экономическая статистика	
2.2.6	Экономика труда	
2.2.7	ИС: Предприятие	
2.2.8	Делопроизводство и документооборот	
2.2.9	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы	
2.2.10	Экономическое моделирование в Excel	
2.2.11	Интернет-маркетинг в бизнесе	
2.2.12	Бизнес-аналитика средствами Excel	
2.2.13	Цифровой маркетинг и социальные сети	

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

ОПК-5: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности, использовать современные информационные технологии и программные средства при решении профессиональных задач
Знать:
ОПК-5-31 - теоретические основы информатики.
УК-1: Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, умение анализировать процессы и системы с использованием соответствующих аналитических, вычислительных и экспериментальных методов, применять системный подход для решения поставленных задач
Знать:
УК-1-31 - сущность и значение информации в развитии современного информационного общества;
ОПК-5: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности, использовать современные информационные технологии и программные средства при решении профессиональных задач
Уметь:
ОПК-5-У1 - применять программное обеспечение для решения прикладных задач.
УК-1: Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, умение анализировать процессы и системы с использованием соответствующих аналитических, вычислительных и экспериментальных методов, применять системный подход для решения поставленных задач
Уметь:
УК-1-У1 - использовать основные методы, способы и средства получения, хранения, обработки, использования и защиты информации;

ОПК-5: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности, использовать современные информационные технологии и программные средства при решении профессиональных задач

Владеть:

ОПК-5-В1 - навыками работы с компьютером как средством управления информацией.

УК-1: Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, умение анализировать процессы и системы с использованием соответствующих аналитических, вычислительных и экспериментальных методов, применять системный подход для решения поставленных задач

Владеть:

УК-1-В1 - навыки работы с информационными ресурсами;

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Формируемые индикаторы компетенций	Литература и эл. ресурсы	Примечание	КМ	Выполняемые работы
	Раздел 1. Информация и информатика							
1.1	Информация и информатика. /Лек/	1	2	УК-1-31 ОПК-5-31	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4		КМ1	
1.2	Подготовка к тестированию /Ср/	1	2	УК-1-31 УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-31 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4		КМ1	
1.3	Подготовка к зачету /Ср/	1	13	УК-1-31 УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-31 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4		КМ7	
1.4	Зачет /Ср/	1	2	УК-1-31 УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-31 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4		КМ7	
	Раздел 2. Система счисления. История ЭВМ							
2.1	Система счисления. История ЭВМ /Лек/	1	2	УК-1-31 ОПК-5-31	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4		КМ2	
2.2	Подготовка к тестированию /Ср/	1	2	УК-1-31 УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-31 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4		КМ2	
	Раздел 3. Программное обеспечение компьютеров							
3.1	Программное обеспечение компьютеров /Лек/	1	2	УК-1-31 ОПК-5-31	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4		КМ3	
3.2	Подготовка к тестированию /Ср/	1	2	УК-1-31 УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-31 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4		КМ3	
3.3	Знакомство с Microsoft Word /Лаб/	1	2	УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л3.3 Э1 Э2 Э3 Э4			Р1
3.4	MathCad 14.0 /Лаб/	1	2	УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л3.2 Э1 Э2 Э3 Э4			Р2

3.5	Power Point /Лаб/	1	2	УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4			Р3
3.6	Microsfot Excel /Лаб/	1	4	УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л3.1 Э1 Э2 Э3 Э4			Р4
3.7	Microsoft Word /Лаб/	1	2	УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л3.3 Э1 Э2 Э3 Э4			Р5
3.8	Подготовка к выполнению лабораторных работ /Ср/	1	12	УК-1-31 УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-31 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л1.1Л2.1 Л2.2Л3.1 Л3.2 Л3.3 Э1 Э2 Э3 Э4			Р1,Р3,Р4,Р5,Р2
3.9	Изучение методического пособия: Пакеты прикладных программ Mirosoft Word /Ср/	1	15	УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л3.3 Э2 Э3			
3.10	Изучение методического пособия "Информатика, часть 2, табличный процессор Mirosoft Exel" /Ср/	1	15	УК-1-31 УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-31 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л3.1 Э2 Э3			
3.11	Изучение методического пособия "Пакеты прикладных программ Mathad" /Ср/	1	15	УК-1-31 УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-31 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л3.2 Э2 Э3			
Раздел 4. Локальные и глобальные сети ЭВМ								
4.1	Локальные и глобальные сети ЭВМ /Лек/	1	2	УК-1-31 ОПК-5-31	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4			КМ4
4.2	Подготовка к тестированию /Ср/	1	2	УК-1-31 УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-31 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4			КМ4
Раздел 5. Устройство ЭВМ								
5.1	Устройство ЭВМ /Лек/	1	2	УК-1-31 ОПК-5-31	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4			КМ5
5.2	Подготовка к тестированию /Ср/	1	2	УК-1-31 УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-31 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4			КМ5
Раздел 6. Моделирование и алгоритмизация								
6.1	Моделирование и алгоритмизация /Лек/	1	2	УК-1-31 ОПК-5-31	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4			КМ6
6.2	Подготовка к тестированию /Ср/	1	2	УК-1-31 УК-1-У1 УК-1-В1 ОПК-5-31 ОПК-5-У1 ОПК-5-В1	Л1.1Л2.1 Л2.2 Э1 Э2 Э3 Э4			КМ6

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ

5.1. Контрольные мероприятия (контрольная работа, тест, коллоквиум, экзамен и т.п), вопросы для самостоятельной подготовки			
Код КМ	Контрольное мероприятие	Проверяемые индикаторы компетенций	Вопросы для подготовки
КМ1	Тест к лекции "Информация и информатика"	УК-1-31;ОПК-5-31	<p>Вопрос 1 1 балла (-ов)</p> <p>дисциплина, изучающая структуру и общие свойства информации, закономерности и методы ее создания, хранения, поиска, преобразования, передачи и применения в различных сферах человеческой деятельности.</p> <p>Информатизация Информация Информатика</p> <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 2 1 балла (-ов)</p> <p>обозначение содержания, полученного из внешнего мира в процессе нашего приспособления к нему и приспособления к нему наших чувств</p> <p>Сообщение Данные Информация Знания</p> <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 3 1 балла (-ов)</p> <p>это осознанные и запомненные людьми свойства предметов, явлений и связей между ними, а также способов выполнения тех или иных действий для достижения нужных результатов</p> <p>Данные Знания Сообщение Информация</p> <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 4 1 балла (-ов)</p> <p>зарегистрированные на материальном носителе сигналы</p> <p>Информация Данные Сообщение Знания</p> <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 5 1 балла (-ов)</p> <p>информация, которая характеризуется прерывистой, изменяющейся величиной, например, количество дорожно-транспортных происшествий, количество символов в том или ином алфавите, количество занятых байт в памяти компьютера и т. п.</p> <p>Текстовая Массовая Аналоговая Дискретная</p> <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 6 1 балла (-ов)</p> <p>информация: (непрерывная) представляется сигналом, измеряемый параметр которого может принимать любые промежуточные значения в определенных пределах</p> <p>Магнитная Специальная Аналоговая</p>

			<p>Дискретная</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 7 1 балла (-ов)</p> <p>Информация из букв, цифр, знаков</p> <ul style="list-style-type: none">ГрафическаяСимвольнаяТекстовая <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 8 1 балла (-ов)</p> <p>Информация основанная на использовании комбинаций символов</p> <ul style="list-style-type: none">ГрафическаяСимвольнаяТекстовая <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 9 1 балла (-ов)</p> <p>Информация основанная на использовании произвольного сочетания графических примитивов</p> <ul style="list-style-type: none">СимвольнаяТекстоваяГрафическая <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 10 1 балла (-ов)</p> <p>$I = \log_2 N$</p> <ul style="list-style-type: none">Формула ХартлиФормула Шенон <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 11 1 балла (-ов)</p> <p>минимальная единица измерения количества информации</p> <ul style="list-style-type: none">ПарсекБитБайт <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 12 1 балла (-ов)</p> <p>достаточность набора данных для понимания информации и принятия правильных решений или для создания новых данных на ее основе</p> <ul style="list-style-type: none">АктуальностьПолнотаРепрезентативностьАдекватность <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 13 1 балла (-ов)</p> <p>степень соответствия реальному состоянию дел</p> <ul style="list-style-type: none">АдекватностьРепрезентативностьПолнотаАктуальность <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 14 1 балла (-ов)</p> <p>идеи человечества и указания по их реализации, накопленные в форме, позволяющей их воспроизводство</p> <ul style="list-style-type: none">Информационная технология
--	--	--	--

			<p>Информатизация общества Информационный ресурс</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 15 1 балла (-ов)</p> <p>совокупность методов и устройств, используемых людьми для обработки информации Информатизация общества Информационная технология Информационный ресурс</p>
--	--	--	--

КМ2	Тест к лекции "Система счисления. История ЭВМ"	УК-1-31;ОПК-5-31	<p>Вопрос 1 1 балла (-ов)</p> <p>Совокупность приемов и правил представления чисел в виде конечного числа символов Система счисления Математика Алфавит</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 2 1 балла (-ов)</p> <p>Вклад цифры, который она вносит в значение числа, не зависит от ее позиции в записи числа, характерен для Непозиционной системы счисления Позиционной системы счисления</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 3 1 балла (-ов)</p> <p>Сложность выполнения арифметических операций над числами и сложность представления больших чисел характерно для Позиционной системы счисления Непозиционной системы счисления</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 4 1 балла (-ов)</p> <p>Вес каждой цифры изменяется в зависимости от ее положения (позиции) в последовательности цифр, изображающих число, характерен для Позиционной системы счисления Непозиционной системы счисления</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 5 1 балла (-ов)</p> <p>Верно ли тождество $25610 = 4008 = 10116$ Правда Ложь</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 6 1 балла (-ов)</p> <p>Верно ли тождество $12310 = 1738 = 7B16$ Нет Да</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 7 1 балла (-ов)</p> <p>Компьютеры используют двоичную систему потому что для ее реализации нужны технические устройства с двумя устойчивыми состояниями представление информации посредством только двух состояний надежно и помехоустойчиво возможно применение аппарата булевой алгебры для выполнения логических преобразований информации двоичная арифметика намного проще десятичной</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 8 1 балла (-ов)</p> <p>Какие системы счисления используют при работе с ЭВМ Четверичная</p>
-----	---	------------------	---

			<p>Двоичная Двенадцатиричную Шестнадцатиричная</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 9 1 балла (-ов)</p> <p>Вычислите значение:</p> <p>$7510 = X8$</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 10 1 балла (-ов)</p> <p>Вычислите значение</p> <p>$10011001102 = X16$</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 11 1 балла (-ов)</p> <p>Чем характеризуется смена поколений ЭВМ? Качественным улучшением всех характеристик ЭВМ Сроком службы ЭВМ Элементной базой Страной разработки ЭВМ</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 12 1 балла (-ов)</p> <p>Для какого поколения ЭВМ характерны электронные лампы? Второго Четвертого Третьего Первого</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 13 1 балла (-ов)</p> <p>В каком поколении появились первые винчестеры (жесткие диски)? Третьем Втором Первом Четвертом</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 14 1 балла (-ов)</p> <p>Сколько транзисторов помещается на современно процессоре? Десятки Сотни Десятки миллиардов Тысячи</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 15 1 балла (-ов)</p> <p>Чем является первое программируемое устройство? Арифмометр ЭВМ Ткацкий станок Калькулятор</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 16 1 балла (-ов)</p> <p>Когда появился первый процессор четвертого поколения, разработанный Тэдом Хоффом?</p>
--	--	--	--

			<p>15 ноября 1971 года 12 августа 1985 года 16 июля 1959 года</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 17 1 балла (-ов)</p> <p>В каком году появилось первое ЭВМ?</p> <p>1939 1936 1966 1952</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 18 1 балла (-ов)</p> <p>Специализированная вычислительная машина, значительно превосходящая по своим техническим параметрам и скорости вычислений большинство существующих</p> <p>Арифмометр Персональный компьютер Сервер Суперкомпьютер</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 19 1 балла (-ов)</p> <p>Для какого поколения ЭВМ характерно хранение данных на ферритовых кольцах?</p> <p>Второго Третьего Пятого Первого</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 20 1 балла (-ов)</p> <p>Для какого поколения ЭВМ характерно хранение данных на магнитной ленте?</p> <p>Первого Четвертого Третьего Второго</p>
--	--	--	--

КМЗ	Тест к лекции "Программное обеспечение компьютеров"	УК-1-31;ОПК-5-31	<p>Вопрос 1 1 балла (-ов)</p> <p>К системному ПО относятся: Антивирусные программы Драйверы устройств Видео редакторы Системы Управления проектами</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 2 1 балла (-ов)</p> <p>За использование такого программного обеспечения надо написать письмо их авторам Postcardware Donationware Demo</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 3 1 балла (-ов)</p> <p>За программное обеспечение платят те, кому оно понравилось и столько, сколько они могут. Никаких ограничений в функциональности такого программного обеспечения нет. ShareWare Postcardware Donationware</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 4 1 балла (-ов)</p> <p>К прикладным программ относится: Клиенты для доступа к интернет-сервисам: Офисные приложения Мультимедиа Системы проектирования и производства</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 5 1 балла (-ов)</p> <p>Абсолютно бесплатное программное обеспечение без каких-либо ограничений по функциональности и времени работы Free Software Definition Demo FreeWare</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 6 1 балла (-ов)</p> <p>К клиентам для доступа к интернет-сервисам относится: Электронная почта Банк-клиент Редакторы HTML IP-телефония</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 7 1 балла (-ов)</p> <p>К системному ПО относятся: Загрузчик операционной системы Текстовые процессоры Средства аутентификации Системы управления базами данных</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 8 1 балла (-ов)</p> <p>К мультимедийным программам относятся: Мультимедиа проигрыватели</p>
-----	---	------------------	---

			<p>Видео редакторы Электронная почта Компьютерные игры</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 9 1 балла (-ов)</p> <p>За использование такой программы пользователь должен не деньги заплатить, а смотреть рекламу Postcardware Adware ShareWare</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 10 1 балла (-ов)</p> <p>Упорядоченные последовательности команд - это? Алгоритм Программа Шифр</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 11 1 балла (-ов)</p> <p>К прикладным программ относится: Корпоративные информационные системы Операционные системы Средства мониторинга и аудита PLM-системы</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 12 1 балла (-ов)</p> <p>К системам проектирования и производства относятся: Системы автоматизированного проектирования PDM-системы Системы управления базами данных PLM-системы</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 13 1 балла (-ов)</p> <p>К инструментальному ПО относится: Системы проектирования и производства Мультимедиа Средства разработки программного обеспечения Системы управления базами данных</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 14 1 балла (-ов)</p> <p>Вредоносная программа, проникающая на компьютер под видом безвредной Троянские программы Adware Сетевые черви</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 15 1 балла (-ов)</p> <p>К корпоративным информационным системам относятся: Системы автоматизированного проектирования Системы управления архивами документов Системы автоматизации документооборота Бухгалтерские программы</p>
--	--	--	---

КМ4	Тест к лекции "Локальные и глобальные сети ЭВМ"	УК-1-31;ОПК-5-31	<p>Вопрос 1 1 балла (-ов)</p> <p>Какая топология изображена на рисунке</p> <p>index.png</p> <ul style="list-style-type: none">ЗвездаКольцоШина <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 2 1 балла (-ов)</p> <p>Совокупность ПО и компьютеров, соединенных с помощью каналов связи и специального сетевого оборудования в единую систему для распределённой обработки данных</p> <ul style="list-style-type: none">Компьютерная сетьСерверВычислительная сетьМногомашинные комплексы <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 3 1 балла (-ов)</p> <p>Устройство, которое передает электрические сигналы от одного участка кабеля к другому, предварительно усиливая их и восстанавливая их форму. Используется в локальных сетях для увеличения их протяженности</p> <ul style="list-style-type: none">КоммутаторыМостПовторитель <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 4 1 балла (-ов)</p> <p>Код специальной структуры, который позволяет однозначно связать содержание документа, пересылаемого по сети, и его автора</p> <ul style="list-style-type: none">Защищенный каналЭлектронно-цифровая подписьIP-адрес <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 5 1 балла (-ов)</p> <p>Глобальное сообщество сетей, в состав которой на добровольной основе входят различные региональные и локальные сети</p> <ul style="list-style-type: none">Сетевые протоколыИнтернетАрхитектура сети <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 6 1 балла (-ов)</p> <p>Соединение узлов сети замкнутым контуром и используется для построения сетей, занимающих чаще всего сравнительно небольшое пространство, это топология?</p> <ul style="list-style-type: none">ЗвездаКольцоШина <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 7 1 балла (-ов)</p> <p>Кодирование данных, посылаемых в сеть, так, чтобы их могли прочитать только стороны, участвующие в конкретной операции это?</p> <ul style="list-style-type: none">ТопологияШифрованиеКриптография
-----	--	------------------	--

			<p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 8 1 балла (-ов)</p> <p>Сети объединяют несколько предприятий или город MAN LAN WAN</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 9 1 балла (-ов)</p> <p>Наборы правил для обмена информацией в сети и разработки сетевого оборудования Маршрутизатор Информационный сервис Сетевые протоколы</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 10 1 балла (-ов)</p> <p>Совокупность топологии сети, состав ее устройств, правила их взаимодействия, кодирование, адресацию и передачу информации, управление потоком сообщений, контроль ошибок, анализ работы в аварийных ситуациях. Информационный серви Сетевые протоколы Архитектура сети</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 11 1 балла (-ов)</p> <p>Логический и физический способ соединения компьютеров Сетевые протоколы Топология сети Архитектура сети</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 12 1 балла (-ов)</p> <p>Сети охватывающие значительную территорию, часто целую страну или континент WAN MAN LAN</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 13 1 балла (-ов)</p> <p>Узлы подключены к одной передающей линии, это топология? шина.png Звезда Шина Кольцо</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 14 1 балла (-ов)</p> <p>Сети, размещаемые в одном здании или на территории одного предприятия LAN MAN WAN</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 15 1 балла (-ов)</p>
--	--	--	---

			<p>Устройство, которое подготавливает данные к передаче между сетями или прикладными программами, использующими разные протоколы</p> <p>Шлюз Повторитель Концентратор</p>
--	--	--	---

КМ5	Тест к лекции "Устройство ЭВМ"	УК-1-31;ОПК-5-31	<p>Вопрос 1 1 балла (-ов)</p> <p>Это настольная или переносная ЭВМ, удовлетворяющая требованиям общедоступности и универсальности применения</p> <ul style="list-style-type: none">Персональный компьютерСуперкомпьютерМалые ЭВМ <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 2 1 балла (-ов)</p> <p>Комплекс технических, аппаратных и программных средств, предназначенных для автоматической обработки информации, вычислений, автоматического управления</p> <ul style="list-style-type: none">ЭВМОЗУПЗУ <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 3 1 балла (-ов)</p> <p>Клавиатура это устройство -</p> <ul style="list-style-type: none">Устройства ввода данныхУстройства вывода данныхУстройства для хранения данныхУстройства для обмена данными <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 4 1 балла (-ов)</p> <p>Энергозависимый массив кристаллических ячеек, способных хранить данные - это?</p> <ul style="list-style-type: none">Оперативная памятьЖесткий магнитный дискТвердотельный накопитель <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 5 1 балла (-ов)</p> <p>Мультимедийный интерфейс для передачи высококачественного цифрового видео и звука</p> <ul style="list-style-type: none">HDMIDVIVGAeSATA <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 6 1 балла (-ов)</p> <p>Набор чипов (микросхем), управляющий взаимодействием процессора с другими устройствами</p> <ul style="list-style-type: none">ЧипсетСистемная шинаМикросхема постоянной памяти <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 7 1 балла (-ов)</p> <p>Сверхпроизводительная память, откуда процессор получает доступ к обрабатываемым данным</p> <ul style="list-style-type: none">Кэш-памятьОперативная памятьМикросхема постоянной памятиВидеопамять <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 8 1 балла (-ов)</p>
-----	-----------------------------------	------------------	--

			<p>Быстрая «буферная» память небольшого объема, в которую компьютер помещает наиболее часто используемые данные</p> <ul style="list-style-type: none">Кэш-памятьОперативная памятьFlash-накопители <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 9 1 балла (-ов)</p> <p>Универсальный порт, предназначенный для подключения практически любого устройства- от мышки до принтера и сканера</p> <ul style="list-style-type: none">Порт USBПоследовательный портПараллельный портVGA <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 10 1 балла (-ов)</p> <p>Центральная комплексная плата, предоставляющая электронную и логическую связь между всеми устройствами, входящими в состав персонального компьютера</p> <ul style="list-style-type: none">Материнская платаВидеоплатаПроцессор <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 11 1 балла (-ов)</p> <p>Промежуток между двумя импульсами тактового генератора, который синхронизирует выполнение всех операций процессора</p> <ul style="list-style-type: none">ТактРазрядностьАрхитектура <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 12 1 балла (-ов)</p> <p>Описание принципов действия, информационных связей и взаимного соединения основных узлов компьютера это?</p> <ul style="list-style-type: none">Архитектура ЭВМСистемный блокМатеринская плата <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 13 1 балла (-ов)</p> <p>Магнитное устройство для хранения и использования данных, установленное в специальные отсеки в системном блоке</p> <ul style="list-style-type: none">Жесткий магнитный дискТвердотельный накопительОперативная память <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 14 1 балла (-ов)</p> <p>Система охлаждения процессора, представляющая собой систему из теплоотводящего радиатора и вентилятора</p> <ul style="list-style-type: none">КулерСистемный блокБлок питания <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 15 1 балла (-ов)</p> <p>Многофункциональное устройство (МФУ, принтер, сканер и копир) - это периферийное устройство:</p> <ul style="list-style-type: none">Ввода
--	--	--	--

			<p>Вывода Хранения данных Обмена данными</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 16 1 балла (-ов)</p> <p>Устройства, предназначенные для обмена информацией между удаленными компьютерами по каналам связи Модемы Проектор Интерактивная доска</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 17 1 балла (-ов)</p> <p>Компьютерное энергонезависимое немеханическое запоминающее устройство на основе микросхем памяти Твердотельный накопитель Жесткий магнитный диск Видеокарта</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 18 1 балла (-ов)</p> <p>Устройство, преобразующее графический образ, хранящийся как содержимое памяти компьютера (или самого адаптера), в форму, пригодную для дальнейшего вывода на экран монитора Видеокарта Чипсет Кэш-память</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 19 1 балла (-ов)</p> <p>Какое периферийное устройство изображено:</p> <p>9dwxg913rb7nc9s_64262aad.jpg.webp Геймпад Джойстик Тачпад Трекбол</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 20 1 балла (-ов)</p> <p>Функциональный элемент, защищающий внутренние компоненты от внешнего воздействия и механических повреждений, поддерживающий необходимый температурный режим внутри, экранирующий создаваемое внутренними компонентами электромагнитное излучение Системный блок Блок питания Материнская плата</p>
--	--	--	--

КМ6	Тест к лекции "Моделирование и алгоритмизация"	УК-1-31;ОПК-5-31	<p>Вопрос 1 1 балла (-ов)</p> <p>Модели представляются графом, в котором имеются связи между вершинами, позволяющие создать разные пути перехода между ними - это?</p> <ul style="list-style-type: none">Сетевая модельИерархическая модельРеляционная модель <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 2 1 балла (-ов)</p> <p>Моделирование движения тел, процесс химических реакций - это пример:</p> <ul style="list-style-type: none">Статической моделиДинамической модели <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 3 1 балла (-ов)</p> <p>Перечень объектов и их свойств оформленных в виде связанных между собою таблиц - это.</p> <ul style="list-style-type: none">Реляционная модельИерархическая модельСетевая модель <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 4 1 балла (-ов)</p> <p>Каждый элемент высокого уровня состоит из элементов нижнего уровня, а элемент нижнего уровня может входить в состав только одного элемента более высокого уровня - это пример модели?</p> <ul style="list-style-type: none">ИерархическойСетевойРеляционной <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 5 1 балла (-ов)</p> <p>Модели, которые имеют реальное воплощение и отражают внешние свойства или внутреннее устройство моделируемых сущностей, суть процессов и явлений в объекте-оригинале</p> <ul style="list-style-type: none">МатериальныеИнформационныеАбстрактные <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 6 1 балла (-ов)</p> <p>Метод познания, состоящий в создании и исследовании моделей изучаемых сущностей. Каждой сущности можно сопоставить несколько моделей в зависимости от того, для какой цели она создается</p> <ul style="list-style-type: none">МоделированиеШифрованиеХэширование <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 7 1 балла (-ов)</p> <p>Модели, которые описывают состояние системы в определенный момент времени (единовременный срез информации по данному объекту)</p> <ul style="list-style-type: none">СтатическиеДинамические <p>Отметить этот вопрос флажком</p> <p>Вопрос 8 1 балла (-ов)</p>
-----	--	------------------	--

			<p>Мысленные модели, выраженные в разговорной форме с помощью естественных языков</p> <ul style="list-style-type: none">АбстрактныеВербальныеЗнаковые <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 9 1 балла (-ов)</p> <p>Алгоритм характеризуется следующими свойствами:</p> <ul style="list-style-type: none">ДискретностьюДетерминированностьюИнкапсуляциейПолиморфизмом <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 10 1 балла (-ов)</p> <p>Четко определенная последовательность действий, описывающих процесс преобразования объекта из начального состояния в конечное с помощью понятной исполнителю последовательности команд</p> <ul style="list-style-type: none">АлгоритмАтрибутИнкапсуляция <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 11 1 балла (-ов)</p> <p>Характеристики сущности, которые учитываются в ее модели - это?</p> <ul style="list-style-type: none">АтрибутыКласс объектовПолиморфизм <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 12 1 балла (-ов)</p> <p>Операторы, которые программируют ту часть алгоритма, которая выделена в данный модуль - это?</p> <ul style="list-style-type: none">Тело подпрограммыКласс объектовСобытие <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 13 1 балла (-ов)</p> <p>Упрощенное подобие реального объекта, процесса или явления, которое отражает его существенные особенности</p> <ul style="list-style-type: none">МодельСущностьАтрибуты <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 14 1 балла (-ов)</p> <p>Скрытие деталей программ, создающих и манипулирующих объектами - это?</p> <ul style="list-style-type: none">ИнкапсуляцияНаследованиеПолиморфизм <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 15 1 балла (-ов)</p> <p>Геометрические, Структурные, Алгоритмические модели - это классификация:</p>
--	--	--	---

			Знаковых моделей Абстрактных моделей Вербальных моделей
--	--	--	--

КМ7	Зачет	УК-1-31;ОПК-5-31	<p>Раздел 1 "Информация и информатика" Вопрос 1 1 балла (-ов)</p> <p>дисциплина, изучающая структуру и общие свойства информации, закономерности и методы ее создания, хранения, поиска, преобразования, передачи и применения в различных сферах человеческой деятельности. Информатизация Информация Информатика</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 2 1 балла (-ов)</p> <p>обозначение содержания, полученного из внешнего мира в процессе нашего приспособления к нему и приспособления к нему наших чувств Сообщение Данные Информация Знания</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 3 1 балла (-ов)</p> <p>это осознанные и запомненные людьми свойства предметов, явлений и связей между ними, а также способов выполнения тех или иных действий для достижения нужных результатов Данные Знания Сообщение Информация</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 4 1 балла (-ов)</p> <p>зарегистрированные на материальном носителе сигналы Информация Данные Сообщение Знания</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 5 1 балла (-ов)</p> <p>информация, которая характеризуется прерывистой, изменяющейся величиной, например, количество дорожно-транспортных происшествий, количество символов в том или ином алфавите, количество занятых байт в памяти компьютера и т. п. Текстовая Массовая Аналоговая Дискретная</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 6 1 балла (-ов)</p> <p>информация: (непрерывная) представляется сигналом, измеряемый параметр которого может принимать любые промежуточные значения в определенных пределах Магнитная Специальная Аналоговая Дискретная</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 7 1 балла (-ов)</p>
-----	-------	------------------	---

			<p>Информация из букв, цифр, знаков Графическая Символьная Текстовая</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 8 1 балла (-ов)</p> <p>Информация основанная на использовании комбинаций символов Графическая Символьная Текстовая</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 9 1 балла (-ов)</p> <p>Информация основанная на использовании произвольного сочетания графических примитивов Символьная Текстовая Графическая</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 10 1 балла (-ов)</p> <p>$I = \log_2 N$ Формула Хартли Формула Шенон</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 11 1 балла (-ов)</p> <p>минимальная единица измерения количества информации Парсек Бит Байт</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 12 1 балла (-ов)</p> <p>достаточность набора данных для понимания информации и принятия правильных решений или для создания новых данных на ее основе Актуальность Полнота Репрезентативность Адекватность</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 13 1 балла (-ов)</p> <p>степень соответствия реальному состоянию дел Адекватность Репрезентативность Полнота Актуальность</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 14 1 балла (-ов)</p> <p>идеи человечества и указания по их реализации, накопленные в форме, позволяющей их воспроизводство Информационная технология Информатизация общества Информационный ресурс</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 15 1 балла (-ов)</p>
--	--	--	---

			<p>совокупность методов и устройств, используемых людьми для обработки информации Информатизация общества Информационная технология Информационный ресурс</p> <p>Раздел 2 "Система счисления. История ЭВМ" Вопрос 1 1 балла (-ов)</p> <p>Совокупность приемов и правил представления чисел в виде конечного числа символов Система счисления Математика Алфавит</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 2 1 балла (-ов)</p> <p>Вклад цифры, который она вносит в значение числа, не зависит от ее позиции в записи числа, характерен для Непозиционной системы счисления Позиционной системы счисления</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 3 1 балла (-ов)</p> <p>Сложность выполнения арифметических операций над числами и сложность представления больших чисел характерно для Позиционной системы счисления Непозиционной системы счисления</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 4 1 балла (-ов)</p> <p>Вес каждой цифры изменяется в зависимости от ее положения (позиции) в последовательности цифр, изображающих число, характерен для Позиционной системы счисления Непозиционной системы счисления</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 5 1 балла (-ов)</p> <p>Верно ли тождество $25610 = 4008 = 10116$ Правда Ложь</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 6 1 балла (-ов)</p> <p>Верно ли тождество $12310 = 1738 = 7B16$ Нет Да</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 7 1 балла (-ов)</p> <p>Компьютеры используют двоичную систему потому что для ее реализации нужны технические устройства с двумя устойчивыми состояниями представление информации посредством только двух состояний надежно и помехоустойчиво возможно применение аппарата булевой алгебры для выполнения</p>
--	--	--	---

			<p>логических преобразований информации двоичная арифметика намного проще десятичной</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 8 1 балла (-ов)</p> <p>Какие системы счисления используют при работе с ЭВМ Четверичная Двоичная Двенадцатиричную Шестнадцатиричная</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 9 1 балла (-ов)</p> <p>Вычислите значение:</p> <p>$7510 = X8$</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 10 1 балла (-ов)</p> <p>Вычислите значение</p> <p>$10011001102 = X16$</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 11 1 балла (-ов)</p> <p>Чем характеризуется смена поколений ЭВМ? Качественным улучшением всех характеристик ЭВМ Сроком службы ЭВМ Элементной базой Страной разработки ЭВМ</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 12 1 балла (-ов)</p> <p>Для какого поколения ЭВМ характерны электронные лампы? Второго Четвертого Третьего Первого</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 13 1 балла (-ов)</p> <p>В каком поколении появились первые винчестеры (жесткие диски)? Третьем Втором Первом Четвертом</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 14 1 балла (-ов)</p> <p>Сколько транзисторов помещается на современно процессоре? Десятки Сотни Десятки миллиардов Тысячи</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 15 1 балла (-ов)</p> <p>Чем является первое программируемое устройство? Арифмометр ЭВМ</p>
--	--	--	--

			<p>Ткацкий станок Калькулятор</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 16 1 балла (-ов)</p> <p>Когда появился первый процессор четвертого поколения, разработанный Тэдом Хоффом? 15 ноября 1971 года 12 августа 1985 года 16 июля 1959 года</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 17 1 балла (-ов)</p> <p>В каком году появилось первое ЭВМ? 1939 1936 1966 1952</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 18 1 балла (-ов)</p> <p>Специализированная вычислительная машина, значительно превосходящая по своим техническим параметрам и скорости вычислений большинство существующих Арифмометр Персональный компьютер Сервер Суперкомпьютер</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 19 1 балла (-ов)</p> <p>Для какого поколения ЭВМ характерно хранение данных на ферритовых кольцах? Второго Третьего Пятого Первого</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 20 1 балла (-ов)</p> <p>Для какого поколения ЭВМ характерно хранение данных на магнитной ленте? Первого Четвертого Третьего Второго</p> <p>Раздел 3 "Программное обеспечение компьютеров" Вопрос 1 1 балла (-ов)</p> <p>К системному ПО относятся: Антивирусные программы Драйверы устройств Видео редакторы Системы Управления проектами</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 2 1 балла (-ов)</p> <p>За использование такого программного обеспечения надо написать письмо их авторам Postcardware Donationware</p>
--	--	--	---

			<p>Demo</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 3 1 балла (-ов)</p> <p>За программное обеспечение платят те, кому оно понравилось и столько, сколько они могут. Никаких ограничений в функциональности такого программного обеспечения нет. ShareWare Postcardware Donationware</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 4 1 балла (-ов)</p> <p>К прикладным программ относится: Клиенты для доступа к интернет-сервисам: Офисные приложения Мультимедиа Системы проектирования и производства</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 5 1 балла (-ов)</p> <p>Абсолютно бесплатное программное обеспечение без каких-либо ограничений по функциональности и времени работы Free Software Definition Demo FreeWare</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 6 1 балла (-ов)</p> <p>К клиентам для доступа к интернет-сервисам относится: Электронная почта Банк-клиент Редакторы HTML IP-телефония</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 7 1 балла (-ов)</p> <p>К системному ПО относятся: Загрузчик операционной системы Текстовые процессоры Средства аутентификации Системы управления базами данных</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 8 1 балла (-ов)</p> <p>К мультимедийным программам относятся: Мультимедиа проигрыватели Видео редакторы Электронная почта Компьютерные игры</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 9 1 балла (-ов)</p> <p>За использование такой программы пользователь должен не деньги заплатить, а смотреть рекламу Postcardware Adware ShareWare</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 10 1 балла (-ов)</p>
--	--	--	---

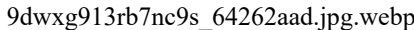
			<p>Упорядоченные последовательности команд - это? Алгоритм Программа Шифр</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 11 1 балла (-ов)</p> <p>К прикладным программ относится: Корпоративные информационные системы Операционные системы Средства мониторинга и аудита PLM-системы</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 12 1 балла (-ов)</p> <p>К системам проектирования и производства относятся: Системы автоматизированного проектирования PDM-системы Системы управления базами данных PLM-системы</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 13 1 балла (-ов)</p> <p>К инструментальному ПО относится: Системы проектирования и производства Мультимедиа Средства разработки программного обеспечения Системы управления базами данных</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 14 1 балла (-ов)</p> <p>Вредоносная программа, проникающая на компьютер под видом безвредной Троянские программы Adware Сетевые черви</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 15 1 балла (-ов)</p> <p>К корпоративным информационным системам относятся: Системы автоматизированного проектирования Системы управления архивами документов Системы автоматизации документооборота Бухгалтерские программы</p> <p>Раздел 4 "Локальные и глобальные сети ЭВМ" Вопрос 1 1 балла (-ов)</p> <p>Какая топология изображена на рисунке</p> <p>index.png Звезда Кольцо Шина</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 2 1 балла (-ов)</p> <p>Совокупность ПО и компьютеров, соединенных с помощью каналов связи и специального сетевого оборудования в единую систему для распределённой обработки данных Компьютерная сеть</p>
--	--	--	--

			<p>Сервер Вычислительная сеть Многомашинные комплексы</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 3 1 балла (-ов)</p> <p>Устройство, которое передает электрические сигналы от одного участка кабеля к другому, предварительно усиливая их и восстанавливая их форму. Используется в локальных сетях для увеличения их протяженности Коммутаторы Мост Повторитель</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 4 1 балла (-ов)</p> <p>Код специальной структуры, который позволяет однозначно связать содержание документа, пересылаемого по сети, и его автора Защищенный канал Электронно-цифровая подпись IP-адрес</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 5 1 балла (-ов)</p> <p>Глобальное сообщество сетей, в состав которой на добровольной основе входят различные региональные и локальные сети Сетевые протоколы Интернет Архитектура сети</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 6 1 балла (-ов)</p> <p>Соединение узлов сети замкнутым контуром и используется для построения сетей, занимающих чаще всего сравнительно небольшое пространство, это топология? Звезда Кольцо Шина</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 7 1 балла (-ов)</p> <p>Кодирование данных, посылаемых в сеть, так, чтобы их могли прочитать только стороны, участвующие в конкретной операции это? Топология Шифрование Криптография</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 8 1 балла (-ов)</p> <p>Сети объединяют несколько предприятий или город MAN LAN WAN</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 9 1 балла (-ов)</p> <p>Наборы правил для обмена информацией в сети и разработки сетевого оборудования Маршрутизатор Информационный сервис</p>
--	--	--	--

			<p>Сетевые протоколы</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 10 1 балла (-ов)</p> <p>Совокупность топологии сети, состав ее устройств, правила их взаимодействия, кодирование, адресацию и передачу информации, управление потоком сообщений, контроль ошибок, анализ работы в аварийных ситуациях. Информационный серви Сетевые протоколы Архитектура сети</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 11 1 балла (-ов)</p> <p>Логический и физический способ соединения компьютеров Сетевые протоколы Топология сети Архитектура сети</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 12 1 балла (-ов)</p> <p>Сети охватывающие значительную территорию, часто целую страну или континент WAN MAN LAN</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 13 1 балла (-ов)</p> <p>Узлы подключены к одной передающей линии, это топология?</p> <p>shina.png Звезда Шина Кольцо</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 14 1 балла (-ов)</p> <p>Сети, размещаемые в одном здании или на территории одного предприятия LAN MAN WAN</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 15 1 балла (-ов)</p> <p>Устройство, которое подготавливает данные к передаче между сетями или прикладными программами, использующими разные протоколы Шлюз Повторитель Концентратор</p> <p>Раздел 5 "Устройство ЭВМ" Вопрос 1 1 балла (-ов)</p> <p>Это настольная или переносная ЭВМ, удовлетворяющая требованиям общедоступности и универсальности применения Персональный компьютер Суперкомпьютер Малые ЭВМ</p>
--	--	--	---

			<p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 2 1 балла (-ов)</p> <p>Комплекс технических, аппаратных и программных средств, предназначенных для автоматической обработки информации, вычислений, автоматического управления ЭВМ ОЗУ ПЗУ</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 3 1 балла (-ов)</p> <p>Клавиатура это устройство - Устройства ввода данных Устройства вывода данных Устройства для хранения данных Устройства для обмена данными</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 4 1 балла (-ов)</p> <p>Энергозависимый массив кристаллических ячеек, способных хранить данные - это? Оперативная память Жесткий магнитный диск Твердотельный накопитель</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 5 1 балла (-ов)</p> <p>Мультимедийный интерфейс для передачи высококачественного цифрового видео и звука HDMI DVI VGA eSATA</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 6 1 балла (-ов)</p> <p>Набор чипов (микросхем), управляющий взаимодействием процессора с другими устройствами Чипсет Системная шина Микросхема постоянной памяти</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 7 1 балла (-ов)</p> <p>Сверхпроизводительная память, откуда процессор получает доступ к обрабатываемым данным Кэш-память Оперативная память Микросхема постоянной памяти Видеопамять</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 8 1 балла (-ов)</p> <p>Быстрая «буферная» память небольшого объема, в которую компьютер помещает наиболее часто используемые данные Кэш-память Оперативная память Flash-накопители</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 9 1 балла (-ов)</p>
--	--	--	--

			<p>Универсальный порт, предназначенный для подключения практически любого устройства- от мышки до принтера и сканера Порт USB Последовательный порт Параллельный порт VGA</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 10 1 балла (-ов)</p> <p>Центральная комплексная плата, предоставляющая электронную и логическую связь между всеми устройствами, входящими в состав персонального компьютера Материнская плата Видеоплата Процессор</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 11 1 балла (-ов)</p> <p>Промежуток между двумя импульсами тактового генератора, который синхронизирует выполнение всех операций процессора Такт Разрядность Архитектура</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 12 1 балла (-ов)</p> <p>Описание принципов действия, информационных связей и взаимного соединения основных узлов компьютера это? Архитектура ЭВМ Системный блок Материнская плата</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 13 1 балла (-ов)</p> <p>Магнитное устройство для хранения и использования данных, установленное в специальные отсеки в системном блоке Жесткий магнитный диск Твердотельный накопитель Оперативная память</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 14 1 балла (-ов)</p> <p>Система охлаждения процессора, представляющая собой систему из теплоотводящего радиатора и вентилятора Кулер Системный блок Блок питания</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 15 1 балла (-ов)</p> <p>Многофункциональное устройство (МФУ, принтер, сканер и копир) - это периферийное устройство: Ввода Вывода Хранения данных Обмена данными</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 16 1 балла (-ов)</p> <p>Устройства, предназначенные для обмена информацией между</p>
--	--	--	--

			<p>удаленными компьютерами по каналам связи Модемы Проектор Интерактивная доска</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 17 1 балла (-ов)</p> <p>Компьютерное энергонезависимое немеханическое запоминающее устройство на основе микросхем памяти Твердотельный накопитель Жесткий магнитный диск Видеокарта</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 18 1 балла (-ов)</p> <p>Устройство, преобразующее графический образ, хранящийся как содержимое памяти компьютера (или самого адаптера), в форму, пригодную для дальнейшего вывода на экран монитора Видеокарта Чипсет Кэш-память</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 19 1 балла (-ов)</p> <p>Какое периферийное устройство изображено:  Геймпад Джойстик Тачпад Трекбол</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 20 1 балла (-ов)</p> <p>Функциональный элемент, защищающий внутренние компоненты от внешнего воздействия и механических повреждений, поддерживающий необходимый температурный режим внутри, экранирующий создаваемое внутренними компонентами электромагнитное излучение Системный блок Блок питания Материнская плата</p> <p>Раздел 6 Вопрос 1 1 балла (-ов)</p> <p>Модели представляются графом, в котором имеются связи между вершинами, позволяющие создать разные пути перехода между ними - это? Сетевая модель Иерархическая модель Реляционная модель</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 2 1 балла (-ов)</p> <p>Моделирование движения тел, процесс химических реакций - это пример: Статической модели Динамической модели</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 3 1 балла (-ов)</p>
--	--	--	---

			<p>Перечень объектов и их свойств оформленных в виде связанных между собою таблиц - это. Реляционная модель Иерархическая модель Сетевая модель</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 4 1 балла (-ов)</p> <p>Каждый элемент высокого уровня состоит из элементов нижнего уровня, а элемент нижнего уровня может входить в состав только одного элемента более высокого уровня - это пример модели? Иерархической Сетевой Реляционной</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 5 1 балла (-ов)</p> <p>Модели, которые имеют реальное воплощение и отражают внешние свойства или внутреннее устройство моделируемых сущностей, суть процессов и явлений в объекте-оригинале Материальные Информационные Абстрактные</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 6 1 балла (-ов)</p> <p>Метод познания, состоящий в создании и исследовании моделей изучаемых сущностей. Каждой сущности можно сопоставить несколько моделей в зависимости от того, для какой цели она создается Моделирование Шифрование Хэширование</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 7 1 балла (-ов)</p> <p>Модели, которые описывают состояние системы в определенный момент времени (единовременный срез информации по данному объекту) Статические Динамические</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 8 1 балла (-ов)</p> <p>Мысленные модели, выраженные в разговорной форме с помощью естественных языков Абстрактные Вербальные Знаковые</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 9 1 балла (-ов)</p> <p>Алгоритм характеризуется следующими свойствами: Дискретностью Детерминированностью Инкапсуляцией Полиморфизмом</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 10 1 балла (-ов)</p> <p>Четко определенная последовательность действий, описывающих</p>
--	--	--	--

			<p>процесс преобразования объекта из начального состояния в конечное с помощью понятной исполнителю последовательности команд Алгоритм Атрибут Инкапсуляция</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 11 1 балла (-ов)</p> <p>Характеристики сущности, которые учитываются в ее модели - это? Атрибуты Класс объектов Полиморфизм</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 12 1 балла (-ов)</p> <p>Операторы, которые программируют ту часть алгоритма, которая выделена в данный модуль - это? Тело подпрограммы Класс объектов Событие</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 13 1 балла (-ов)</p> <p>Упрощенное подобие реального объекта, процесса или явления, которое отражает его существенные особенности Модель Сущность Атрибуты</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 14 1 балла (-ов)</p> <p>Соккрытие деталей программ, создающих и манипулирующих объектами - это? Инкапсуляция Наследование Полиморфизм</p> <p>Отметить этот вопрос флажком Вопрос 15 1 балла (-ов)</p> <p>Геометрические, Структурные, Алгоритмические модели - это классификация: Знаковых моделей Абстрактных моделей Вербальных моделей</p>
--	--	--	--

5.2. Перечень работ, выполняемых по дисциплине (Курсовая работа, Курсовой проект, РГР, Реферат, ЛР, ПР и т.п.)

Код работы	Название работы	Проверяемые индикаторы компетенций	Содержание работы
P1	Лабораторная работа № 1. Знакомство с Microsoft Word	ОПК-5-У1;ОПК-5-В1;УК-1-У1;УК-1-В1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оформить титульный лист, согласно требованиям. 2. Оформить текст, согласно требованиям. 3. Добавить раздел в тексте. 4. Добавить нумерацию страниц. 5. Добавить таблицу. 6. Добавить рисунок. 7. Добавить формулу. 7. Составить оглавление, список таблиц, список рисунков.

P2	Лабораторная работа № 2. MathCad 14.0	УК-1-У1;УК-1-В1;ОПК-5-У1;ОПК-5-В1	Задание 1: Найдите предел функции Задание 2. Найдите производную функции Задание 3. Найдите наибольшее и наименьшее значение функции на заданном отрезке Задание 4. Постройте график функции Задание 5. Найдите первую и вторую производную функции Задание 6. Найдите частные производные второго порядка функции Задание 7. Найдите экстремум функции
P3	Лабораторная работа № 3. Power Point	УК-1-У1;УК-1-В1;ОПК-5-У1;ОПК-5-В1	Задание 1. Слайд 1. Титульный слайд Задание 2. Слайд 2. Слайд с текстом Задание 3. Слайд 3. Слайд с перечислением Задание 4. Слайд 4. Слайд с рисунками Задание 5. Слайд 5. Слайд с таблицей Задание 6. Слайд 6. Объект умный рисунок Задание 7. Слайд 7. Объект умный рисунок 2 Задание 8. Слайд 8. Завершающий слайд Задание 9. Колонтитулы Задание 10. Переходы Задание 11. Показ слайдов Задание 12. Сохранение
P4	Лабораторная работа № 4-5. Microsoft Excel	УК-1-У1;УК-1-В1;ОПК-5-У1;ОПК-5-В1	Задание 1 – Таблицы в Microsoft Office Excel Задание 2 – Построить график Задание 3 – Оформление анализа прибыли
P5	Лабораторная работа № 6. Microsoft Word	УК-1-В1;УК-1-У1;ОПК-5-У1;ОПК-5-В1	Задание 1. Создание визитной карточки Задание 2. Оформление текста письма Задание 3. Работа с таблицами Задание 4. Преобразование текста в таблицу Задание 5. Создать организационную структуру

5.3. Оценочные материалы, используемые для экзамена (описание билетов, тестов и т.п.)

Формой промежуточной аттестации по дисциплине является зачет

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «МИСиС»
НОВОТРОИЦКИЙ ФИЛИАЛ

Кафедра математики и естествознания

Дистанционно экзамен проводится в LMS Canvas. Экзаменационный тест содержит 30 заданий. На решение отводится 30 минут. Разрешенные попытки - две. Зачитывается наилучший результат. Если студент набирает более 60% ставится оценка – зачтено.

Вопрос 1. Дисциплина, изучающая структуру и общие свойства информации, закономерности и методы ее создания, хранения, поиска, преобразования, передачи и применения в различных сферах человеческой деятельности.

Информация

Информатизация

Информатика

Вопрос 2. Обозначение содержания, полученного из внешнего мира в процессе нашего приспособления к нему и приспособления к нему наших чувств

Данные

Информация

Сообщение

Знания

Вопрос 3. Это осознанные и запомненные людьми свойства предметов, явлений и связей между ними, а также способов выполнения тех или иных действий для достижения нужных результатов

Знания

Сообщение

Данные

Информация

Вопрос 4. Зарегистрированные на материальном носителе сигналы

Сообщение

Информация

Данные

Знания

Вопрос 5. Информация, которая характеризуется прерывистой, изменяющейся величиной, например, количество дорожно-транспортных происшествий, количество символов в том или ином алфавите, количество занятых байт в памяти компьютера и т. п.

Дискретная

Аналоговая

Массовая

Текстовая

Вопрос 6. Совокупность приемов и правил представления чисел в виде конечного числа символов

Алфавит

Математика

Система счисления

Вопрос 7. Вклад цифры, который она вносит в значение числа, не зависит от ее позиции в записи числа, характерен для

Позиционной системы счисления

Непозиционной системы счисления

Вопрос 8. Сложность выполнения арифметических операций над числами и сложность представления больших чисел

характерно для

Позиционной системы счисления

Непозиционной системы счисления

Вопрос 9. Вес каждой цифры изменяется в зависимости от ее положения (позиции) в последовательности цифр,

изображающих число, характерен для

Непозиционной системы счисления

Позиционной системы счисления

Вопрос 10. Верно ли тождество

$25610 = 4008 = 10116$

Правда

Ложь

Вопрос 11. Абсолютно бесплатное программное обеспечение без каких-либо ограничений по функциональности и времени

работы

FreeWare

Free Software Definition

Demo

Вопрос 12. За использование такой программы пользователь должен не деньги заплатить, а смотреть рекламу

Adware

Postcardware

ShareWare

Вопрос 13. Вредоносная программа, проникающая на компьютер под видом безвредной

Троянские программы

Adware

Сетевые черви

Вопрос 14. Разновидность самовоспроизводящихся компьютерных программ, распространяющихся в локальных и

глобальных компьютерных сетях

Сетевой червь

Троянские программы

Антивирусная программа

Вопрос 15. Программное обеспечение, созданное организацией с целью получения прибыли от его использования другими,

например, путем продажи экземпляров.

Free Software Definition

Postcardware

Commercial software

Вопрос 16. Соединение узлов сети замкнутым контуром и используется для построения сетей, занимающих чаще всего сравнительно небольшое пространство, это топология?

Звезда

Шина

Кольцо

Вопрос 17. Сети объединяют несколько предприятий или город

WAN

LAN

MAN

Вопрос 18. Совокупность ПО и компьютеров, соединенных с помощью каналов связи и специального сетевого оборудования в единую систему для распределённой обработки данных

Сервер

Многомашинные комплексы

Вычислительная сеть

Компьютерная сеть

Вопрос 19. Сети охватывающие значительную территорию, часто целую страну или континент

LAN

MAN

WAN

Вопрос 20. Логический и физический способ соединения компьютеров

Сетевые протоколы

Топология сети

Архитектура сети

Вопрос 21. Промежуток между двумя импульсами тактового генератора, который синхронизирует выполнение всех операций процессора

Такт

Разрядность

Архитектура

Вопрос 22. Энергозависимый массив кристаллических ячеек, способных хранить данные - это?

Оперативная память

Жесткий магнитный диск

Твердотельный накопитель

Вопрос 23. Устройство, преобразующее графический образ, хранящийся как содержимое памяти компьютера (или самого адаптера), в форму, пригодную для дальнейшего вывода на экран монитора

Видеокарта

Чипсет

Кэш-память

Вопрос 24. Функциональный элемент, защищающий внутренние компоненты от внешнего воздействия и механических повреждений, поддерживающий необходимый температурный режим внутри, экранирующий создаваемое внутренними компонентами электромагнитное излучение

Системный блок

Блок питания

Материнская плата

Вопрос 25. Мультимедийный интерфейс для передачи высококачественного цифрового видео и звука

HDMI

DVI

VGA

eSATA

Вопрос 26. Модели, которые описывают состояние системы в определенный момент времени (единовременный срез информации по данному объекту)

Статические

Динамические

Вопрос 27. Мысленные модели, выраженные в разговорной форме с помощью естественных языков

Абстрактные

Вербальные

Знаковые

Вопрос 28. Операторы, которые программируют ту часть алгоритма, которая выделена в данный модуль - это?

Тело подпрограммы

Класс объектов

Событие

Вопрос 29. Метод познания, состоящий в создании и исследовании моделей изучаемых сущностей. Каждой сущности можно сопоставить несколько моделей в зависимости от того, для какой цели она создается

Моделирование

Шифрование

Хэширование

Вопрос 30. Характеристики сущности, которые учитываются в ее модели - это?

Атрибуты

Класс объектов

Полиморфизм

5.4. Методика оценки освоения дисциплины (модуля, практики. НИР)

Критерии оценки на зачете

Оценка «зачтено» выставляется студенту, если:

1 выполнены более 60% лабораторных работ, которые содержат функционирующие приложения, исполняющее все условия предложенного задания; по лабораторным работам составлены отчеты;

Лабораторная работа считается выполненной, если ее задания выполнены в полном объеме и без существенных замечаний.

2 выполнено более 60% тестов к лекции;

3 устный ответ на зачете содержит исчерпывающие и обоснованные ответы на все поставленные вопросы, используется соответствующая терминология; в ответах выделялось главное; ответы были четкими и краткими, а мысли излагались в логической последовательности; показано умение самостоятельно анализировать факты, события, явления, процессы в их взаимосвязи и диалектическом развитии.

Оценка «не зачтено» выставляется студенту, если:

1 не выполнены предыдущие критерии 1-2;

2 студент не усвоил значительную часть учебного материала и допускает существенные ошибки и неточности при рассмотрении теоретических вопросов; испытывает трудности в практическом применении знаний; не может аргументировать научные положения; не формулирует выводов и обобщений

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

6.1. Рекомендуемая литература

6.1.1. Основная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Библиотека	Издательство, год, эл. адрес
Л1.1	С.В. Симонович.	Информатика. Базовый курс: учебник		СПб.: Питер, 2015,

6.1.2. Дополнительная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Библиотека	Издательство, год, эл. адрес
Л2.1	А. В. Гураков, А. А. Лазичев	Введение в Microsoft Office: учебное пособие для вузов		Томск: Эль Контент., 2012, https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=208646
Л2.2	И. Ю. Ефимова, Р. И. Коробков.	Информатика: учебное пособие для вузов		5-е изд., стер. – Москва : ФЛИНТА,, 2021, https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=83542

6.1.3. Методические разработки

	Авторы, составители	Заглавие	Библиотека	Издательство, год, эл. адрес
Л3.1	Л.Г.Чернова	Пакеты прикладных программ. Раздел III. Microsoft Excel: : Лабораторный практикум		Новотроицк: НФ НИТУ МИСиС, 2010, http://elibrary.misis.ru ; www.nf.misis.ru
Л3.2	Л.Г.Чернова	Пакеты прикладных программ. Math Cad: Лабораторный практикум		Новотроицк: НФ НИТУ «МИСиС», 2012, http://elibrary.misis.ru ; www.nf.misis.ru
Л3.3	Чернова Л.Г.	Пакеты прикладных программ. Microsoft Word: Лабораторный практикум		Новотроицк: НФ НИТУ МИСиС, 2011, http://elibrary.misis.ru ; www.nf.misis.ru

6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

Э1	Российская научная электронная библиотека	www.elibrary.ru
Э2	НФ НИТУ МИСиС	www.nf.misis.ru
Э3	БЭК-22з Информатика	https://lms.misis.ru
Э4	ЭБС "Университетская библиотека онлайн"	https://biblioclub.ru

6.3 Перечень программного обеспечения

П.1	Mathcad 14.0 University Classroom Perpetual
П.2	Microsoft Office 2007 Russian Academic OPEN No Level
П.3	Microsoft Office 365 ProPlusEdu ShrdSvr ALNG SubsVL MVL PerUsr STUUseBnft
П.4	Браузер Google Chrome
П.5	Microsoft Teams
П.6	Браузер Opera
П.7	Браузер Yandex
П.8	Браузер Microsoft Edge
П.9	Adobe Reader

6.4. Перечень информационных справочных систем и профессиональных баз данных

И.1	1. Федеральный закон "Об информации, информационных технологиях и о защите информации" от 27.07.2006 N 149-ФЗ (последняя редакция)(Режим доступа: URL - http://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_61798/)
И.2	2. Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU http://elibrary.ru
И.3	3. Научно-техническая библиотека (НТБ) МИСиС http://elibrary.misis.ru/
И.4	4. Университетская библиотека ONLINE https://biblioclub.ru

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Ауд.	Назначение	Оснащение
------	------------	-----------

114	Учебная аудитория для занятий лекционного типа, практических занятий	Комплект учебной мебели на 56 мест для обучающихся, 1 стационарный компьютер для преподавателя с выходом в интернет, проектор, экран настенный, коммутатор, доска аудиторная меловая, веб камера Logitech, лицензионные программы MS Office, MS Teams, антивирус Dr.Web.
113	Учебная лаборатория (компьютерный класс)	Комплект учебной мебели на 12 мест для обучающихся, 12 стационарных компьютеров для студентов, 1 стационарный компьютер для преподавателя (у всех выход в интернет), проектор, экран настенный, коммутатор, доска аудиторная меловая, веб камера Logitech, доступ к ЭИОС Университета МИСИС через личный кабинет на платформе LMS Canvas и Moodle, лицензионные программы MS Office, MS Teams, антивирус Dr.Web.
121	Учебная аудитория для занятий лекционного типа, практических занятий	Комплект учебной мебели на 56 мест для обучающихся, 1 стационарный компьютер для преподавателя (выход в интернет), проектор, экран настенный, колонки, доска аудиторная меловая, веб камера Logitech, лицензионные программы MS Office, MS Teams, антивирус Dr.Web.
123	Учебная лаборатория (компьютерный класс) Кабинет курсового и дипломного проектирования, самостоятельной работы обучающихся	Комплект учебной мебели на 12 мест для обучающихся, 12 стационарных компьютеров для студентов, 1 стационарный компьютер для преподавателя (у всех выход в интернет), проектор, экран, коммутатор, веб камера, доска-флипчарт магн.-маркерная передвижная, доступ к ЭИОС Университета МИСИС через личный кабинет на платформе LMS Canvas и Moodle, лицензионные программы MS Office, MS Teams, антивирус Dr.Web.
127	Учебная лаборатория (компьютерный класс)	Комплект учебной мебели на 24 мест для обучающихся, 12 стационарных компьютеров для студентов, 1 стационарный компьютер для преподавателя (у всех выход в интернет), проектор, интерактивная доска, доска аудиторная меловая, коммутатор, веб камера, документ-камера, доступ к ЭИОС Университета МИСИС через личный кабинет на платформе LMS Canvas и Moodle, лицензионные программы MS Office, MS Teams, антивирус Dr.Web.
133	Учебная аудитория для занятий лекционного типа, практических занятий	Комплект учебной мебели на 56 мест для обучающихся, 1 стационарный компьютер для преподавателя с выходом в интернет, проектор, экран настенный, доска аудиторная меловая, веб камера Logitech, колонки, лицензионные программы MS Office, MS Teams, антивирус Dr.Web.
134	Учебная аудитория для занятий лекционного типа, практических занятий	Комплект учебной мебели на 40 мест для обучающихся, 1 стационарный компьютер для преподавателя с выходом в интернет, проектор, экран на штативе, доска аудиторная меловая, веб камера Logitech, колонки, лицензионные программы MS Office, MS Teams, антивирус Dr.Web.
136	Учебная аудитория для занятий лекционного типа, практических занятий	Комплект учебной мебели на 24 места для обучающихся, доска аудиторная меловая, ноутбук, интерактивная жк-панель, веб камера, стойка мобильная, 2 шт., телевизор LED, штатив напольный. лицензионные программы MS Office, MS Teams, антивирус Dr.Web, windows 10, андроид.
138	Учебная аудитория для занятий лекционного типа, практических занятий	Комплект учебной мебели на 32 места для обучающихся, 1 стационарный компьютер для преподавателя с выходом в интернет, проектор, экран настенный, доска аудиторная меловая, веб камера, колонки, лицензионные программы MS Office, MS Teams, антивирус Dr.Web.

139	Учебная лаборатория (компьютерный класс) Кабинет курсового и дипломного проектирования, самостоятельной работы обучающихся	Комплект учебной мебели на 24 места для обучающихся, 12 стационарных компьютеров для обучающихся, 1 стационарный компьютер для преподавателя (все с выходом в интернет), проектор, экран настенный, коммутатор, доска аудиторная меловая, веб камера Logitech, колонки, доступ к ЭИОС Университета МИСИС через личный кабинет на платформе LMS Canvas и Moodle, лицензионные программы MS Office, MS Teams, антивирус Dr.Web.
224	Учебная лаборатория (компьютерный класс)	Комплект учебной мебели на 12 мест для обучающихся, 12 стационарных компьютеров для студентов, 1 стационарный компьютер для преподавателя (все с выходом в интернет), проектор, экран настенный, коммутатор, доска аудиторная меловая, веб камера, доступ к ЭИОС Университета МИСИС через личный кабинет на платформе LMS Canvas и Moodle, лицензионные программы MS Office, MS Teams, антивирус Dr.Web.
238	Учебная лаборатория (компьютерный класс)	Комплект учебной мебели на 12 мест для обучающихся, 11 стационарных компьютеров для студентов, 1 стационарный компьютер для преподавателя (все с выходом в интернет), доска аудиторная меловая, коммутатор, лицензионные программы MS Office, MS Teams, антивирус Dr.Web.
127	Учебная лаборатория (компьютерный класс)	Комплект учебной мебели на 24 мест для обучающихся, 12 стационарных компьютеров для студентов, 1 стационарный компьютер для преподавателя (у всех выход в интернет), проектор, интерактивная доска, доска аудиторная меловая, коммутатор, веб камера, документ-камера, доступ к ЭИОС Университета МИСИС через личный кабинет на платформе LMS Canvas и Moodle, лицензионные программы MS Office, MS Teams, антивирус Dr.Web.

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ

Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля)

Освоение дисциплины предполагает как проведение традиционных аудиторных занятий, так и работу в электронной информационно-образовательной среде (ЭИОС), в электронном курсе по дисциплине. Электронный курс позволяет использовать специальный контент и элементы электронного обучения и дистанционных образовательных технологий. Используется преимущественно для асинхронного взаимодействия между участниками образовательного процесса посредством сети «Интернет».

Чтобы эффективно использовать возможности электронного курса, а соответственно и успешно освоить дисциплину, нужно:

- 1) зарегистрироваться на курс;
- 2) ознакомиться с содержанием курса, вопросами для самостоятельной подготовки, условиями допуска к аттестации, формой промежуточной аттестации (зачет/экзамен), критериями оценивания и др.;
- 3) изучать учебные материалы, размещенные преподавателем. В т.ч. пользоваться литературой, рекомендованной преподавателем, переходя по ссылкам;
- 4) пользоваться библиотекой, в т.ч. для выполнения письменных работ (контрольные, домашние работы, курсовые работы/проекты);
- 5) ознакомиться с заданием к письменной работе, сроками сдачи, критериями оценки. В установленные сроки выполнить работу(ы), подгрузить файл работы для проверки. Рекомендуется называть файл работы следующим образом (название предмета (сокращенно), группа, ФИО, дата актуализации (при повторном размещении)). Например, Экономика_Иванов_И.И._БМТ-19_20.04.2023. Если работа содержит рисунки, формулы, то с целью сохранения форматирования ее нужно подгружать в pdf формате.

Работа, размещаемая в электронном курсе для проверки, должна:

- содержать все структурные элементы: титульный лист, введение, основную часть, заключение, список источников, приложения (при необходимости);
- быть оформлена в соответствии с требованиями.

Преподаватель в течение установленного срока (не более десяти дней) проверяет работу и размещает в комментариях к заданию рецензию. В ней он указывает как положительные стороны работы, так замечания. При наличии в рецензии замечаний и рекомендаций, нужно внести поправки в работу, отправить ее заново для повторной проверки. При этом важно следить за сроками, в течение которых должны быть выполнены задание. При нарушении сроков, указанных преподавателем, возможность направить работу остается, но система выводит сообщение о нарушении сроков. По окончании семестра загрузить работу не получится;

- 6) пройти тестовые задания, освоив рекомендуемые учебные материалы

- 7) отслеживать свою успеваемость;
- 8) читать объявления, размещаемые преподавателем, давать обратную связь;
- 9) создавать обсуждения и участвовать в них (обсуждаются общие моменты, вызывающие вопросы у большинства группы);
- 10) проявлять регулярную активность на курсе.

Преимущественно для синхронного взаимодействия между участниками образовательного процесса посредством сети «Интернет» используется Microsoft Teams (MS Teams). Чтобы полноценно использовать его возможности нужно установить приложение MS Teams на персональный компьютер и телефон. Старостам нужно создать группу в MS Teams.

Участие в группе позволяет:

- слушать лекции;
- работать на практических занятиях;
- быть на связи с преподавателем, задавая ему вопросы или отвечая на его вопросы в общем чате группы в рабочее время с 9.00 до 17.00;
- осуществлять совместную работу над документами (вкладка «Файлы»).

При проведении занятий в дистанционном синхронном формате нужно всегда работать с включенной камерой.

Исключение – если преподаватель попросит отключить камеры и микрофоны в связи с большими помехами. На аватарках должны быть исключительно деловые фото.

При проведении лекционно-практических занятий ведется запись. Это дает возможность просмотра занятия в случае невозможности присутствия на нем или при необходимости вновь обратиться к материалу и заново его просмотреть.