

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Котова Лариса Анатольевна
 Должность: Директор филиала
 Дата подписания: 17.08.2024 12:14:03
 Уникальный программный ключ:
 10730ffe6b1ed036b744b6e9d97700b86e5c04a7

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
 высшего образования
 «Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»
 Новотроицкий филиал

Аннотация рабочей программы дисциплины

Языки программирования

Закреплена за подразделением Кафедра математики и естествознания (Новотроицкий филиал)

Направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика

Профиль Прикладная информатика в технических системах

Квалификация **Бакалавр**

Форма обучения **очная**

Общая трудоемкость **8 ЗЕТ**

Часов по учебному плану 288 Формы контроля в семестрах:

 в том числе:

 аудиторные занятия 108 экзамен 4

 самостоятельная работа 153 зачет 3

 часов на контроль 27

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3 (2.1)		4 (2.2)		Итого	
	УП	РП	УП	РП		
Неделя	19		20			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП	УП	РП
Лекции	17	17	19	19	36	36
Лабораторные	17	17	19	19	36	36
Практические	17	17	19	19	36	36
В том числе инт.	23	23	29	29	52	52
Итого ауд.	51	51	57	57	108	108
Контактная работа	51	51	57	57	108	108
Сам. работа	93	93	60	60	153	153
Часы на контроль			27	27	27	27
Итого	144	144	144	144	288	288

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ

1.1	Цели освоения дисциплины: формирование компетенций будущих выпускников в области прикладной информатики через ознакомление с общими принципами построения и использования языков программирования, а также развитие навыков проектирования и реализации алгоритмов решения практических задач на языке C/C++.
1.2	
1.3	Задачи:
1.4	- изучить основные виды языков программирования и принципы алгоритмического подхода от этапа формализации до реализации в виде программного кода;
1.5	- сформировать навыки работы с различными средствами программирования и отладки для создания программного обеспечения на языках высокого уровня.

2. МЕСТО В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Блок ОП:		Б1.О
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.1.1	Архитектура ЭВМ и систем	
2.1.2	Информатика	
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
2.2.1	Экономика	
2.2.2	Программная инженерия	
2.2.3	Интеллектуальные технологии в металлургии	
2.2.4	Интеллектуальные технологии в энергетике	
2.2.5	Правоведение	
2.2.6	Основы микропроцессорной техники	
2.2.7	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы	
2.2.8	Цифровые двойники в металлургии	

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ФОРМИРУЕМЫМИ КОМПЕТЕНЦИЯМИ

ОПК-2: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности
Знать:
ОПК-2-31 Работа со строками 1. Строки и класс System.String 2. Операции со строками 3. Форматирование и интерполяция строк 4. Класс StringBuilder Работа с датами и временем: 1. Структура DateTime Работа с файловой системой: 1. Работа с дисками 2. Работа с каталогами 3. Работа с файлами. Классы File и FileInfo 4. FileStream. Чтение и запись файла 5. Чтение и запись текстовых файлов. StreamReader и StreamWriter 6. Бинарные файлы. BinaryWriter и BinaryReader
ОПК-2-32 Разработка приложений с использованием технологии WPF (Windows Presentation Foundation)
УК-2: Способен собирать и интерпретировать данные и определять круг задач в рамках поставленной цели, выбирать оптимальные способы решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений, умение обосновывать принятые решения
Знать:
УК-2-31 способы решения различных прикладных задач на языке программирования высокого уровня.
ОПК-2: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности

Уметь:
ОПК-2-У2 Для реализации технической задачи при использовании технологии WPF студент должен уметь: 1. Владеть основными сведениями о языке расширенной разметки для приложений XAML 2. Пользоваться базовыми инструментами технологии WPF, элементами управления, моделями команд, ресурсами, стилями и шаблонами, файловыми вводом и выводами, сериализацией объектов, обработкой исключений, асинхронным программированием, модульным тестированием, шаблонам MVVM 3. Проектировать интерфейс пользователя, бизнес-логики, уровня данных для приложений WPF и бизнес-приложений
ОПК-2-У1 Для решения технической задачи студент должен уметь: 1. Определить модель или способ решения задачи 2. Определит входные параметры 3. Определить промежуточные параметры 4. Правильно и грамотно определить ряд типов данных, с которым ему придется работать 5. Определить выходные параметры
УК-2: Способен собирать и интерпретировать данные и определять круг задач в рамках поставленной цели, выбирать оптимальные способы решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений, умение обосновывать принятые решения
Уметь:
УК-2-У1 создавать и использовать функции, обращаться к файлам, библиотекам функций, программным модулям.
ОПК-2: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности
Владеть:
ОПК-2-В2 Правильное применение всех необходимых возможностей технологии WPF для разработки приложений
ОПК-2-В1 Разработка структуры базы данных Firebird Язык SQL для создания структуры БД, связей между ключевыми полями, заполнение данными Подключение к клиентскому приложению и работа с БД
УК-2: Способен собирать и интерпретировать данные и определять круг задач в рамках поставленной цели, выбирать оптимальные способы решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений, умение обосновывать принятые решения
Владеть:
УК-2-В1 навыками отладки программ в современных системах программирования.

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Формируемые индикаторы компетенций	Литература и эл. ресурсы	Примечание	КМ	Выполняемые работы
	Раздел 1. Основы алгоритмизации							
1.1	Характеристика предметной области. Классификация задач, обзор парадигм, языков и средств программирования. Характер современного программирования. Понятие и свойства алгоритма. Виды и способы записи алгоритмов. UML как средство проектирования программы. /Лек/	3	8	ОПК-2-31 ОПК-2-У1 ОПК-2-В1 УК-2-31 УК-2-У1 УК-2-В1	Л1.1 Л1.2Л2.2 Л2.4 Э1			

1.2	Самостоятельное изучение учебного материала в электронном курсе: Программная система, как подсистема автоматизированной системы. Основные термины и определения. Понятие жизненного цикла программного обеспечения. Методологии разработки программного обеспечения. /Ср/	3	26	ОПК-2-В1	Л1.1 Л1.2Л2.2 Э1			
1.3	Изучение основных элементов блок-схем для представления алгоритмов /Пр/	3	8		Л1.1 Л1.2Л2.2 Л2.3 Э1			
Раздел 2. Язык программирования Си								
2.1	Разработка линейной программы /Лаб/	3	7	ОПК-2-31 УК-2-В1	Л1.1 Л1.2Л2.2 Л2.3Л3.2 Л3.3 Э1			
2.2	Построение линейного и ветвящегося алгоритма. Выдача заданий для выполнения контрольной работы №1. /Пр/	3	7	ОПК-2-В1 УК-2-31 УК-2-В1	Л1.1 Л1.2Л2.2 Л2.3Л3.1 Э1			
2.3	Общая характеристика языка: место в классификации языков, синтаксис и семантика языка, основные объекты языка, операторы, структура программы. Встроенные типы языка С. Неявное и явное приведение (преобразование) встроенных типов. /Лек/	3	5	ОПК-2-31 ОПК-2-У1	Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Э1			
2.4	Самостоятельное изучение учебного материала в электронном курсе: Фон-неймановская архитектура. Виртуальная машина языка программирования. Память. Среда вычислений. Переменная. Выражение. Команда. Составные команды. Подпрограммы. Модули. /Ср/	3	31	ОПК-2-31 УК-2-31	Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Э1			
Раздел 3. Конструкции структурного программирования в Си								
3.1	Алгоритмические конструкции ветвления: полная и неполная форма, блок-схемы. Условная операция. Условный оператор и оператор выбора в языке Си: структура оператора, полная и неполная формы, использование сложных условий. /Лек/	3	4	ОПК-2-31 ОПК-2-В1	Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Э1			

3.2	Самостоятельное изучение учебного материала в электронном курсе: Циклические алгоритмы: понятие, виды. Алгоритмическая конструкция цикла с предусловием, с постусловием, цикл с параметром (понятие, использование, блок-схема). Выполнение контрольной работы №1. Подготовка к зачету. /Ср/	3	36	ОПК-2-31 ОПК-2-У1 ОПК-2-В1 УК-2-31 УК-2-У1 УК-2-В1	Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1			
3.3	Построение циклического алгоритма /Пр/	3	2	ОПК-2-В1 УК-2-У1	Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3 Э1			
3.4	Разработка циклической программы /Лаб/	3	6	ОПК-2-31 ОПК-2-У1 ОПК-2-В1 УК-2-31 УК-2-У1 УК-2-В1	Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.2 Л3.3 Э1			
3.5	Проведение зачета /Лаб/	3	4					
	Раздел 4. Структурированные типы данных в Си							
4.1	Линейный массив: понятие массива, объявление, инициализация массива, индексация элементов. Формирование и вывод массива. Типовые алгоритмы для работы с линейными массивами. Алгоритмы сортировки линейного массива. Нелинейные структуры данных. Графы и деревья. Определение, способы реализации. /Лек/	4	6	ОПК-2-31 ОПК-2-У1 ОПК-2-В1 УК-2-31 УК-2-У1 УК-2-В1	Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Э1			
4.2	Самостоятельное изучение учебного материала в электронном курсе: Строка и структура в языке Си: понятие, описание и использование. Простые сортировки. Сортировки Шелла, быстрая, слиянием. Специальные сортировки: подсчетом, поразрядная, карманная. Линейный поиск, бинарный поиск. Поиск подстроки в строке. Алгоритмы Кнута-Морриса-Пратта, Бойера-Мура, Рабина-Карпа. Бинарные деревья: определение, способы построения. Сбалансированные деревья: бинарное, красное-черное. /Ср/	4	12	ОПК-2-У1 УК-2-У1	Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Э1			

4.3	Построение алгоритма обработки строк /Пр/	4	12	УК-2-У1	Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3 Э1			
4.4	Обработка массивов в Си /Лаб/	4	1	ОПК-2-31 ОПК-2-В1	Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.2 Л3.3 Э1			
Раздел 5. Функции в Си								
5.1	Понятие, объявление, прототипы функций. Вызов функции. Локальные и глобальные переменные. Передача данных в функции. /Лек/	4	6		Л1.1 Л1.2Л2.2 Э1			
5.2	Построение алгоритма программы, использующей функции. Выдача заданий для контрольной работы №2. /Пр/	4	5	ОПК-2-31 УК-2-У1	Л1.1 Л1.2Л2.2 Л2.3Л3.1 Э1			
5.3	Функции в Си /Лаб/	4	6	ОПК-2-31 ОПК-2-В1	Л1.1 Л1.2Л2.2 Л2.3Л3.2 Л3.3 Э1			
5.4	Самостоятельное изучение учебного материала в электронном курсе: Определение и использование функций. Передача параметров. Формальные и фактические параметры. /Ср/	4	9	ОПК-2-31 УК-2-У1	Л1.1 Л1.2Л2.2 Э1			
Раздел 6. Файлы в Си								
6.1	Файловый ввод-вывод в стиле. Работа с бинарными файлами. Структуры и бинарные файлы. /Лек/	4	7	ОПК-2-31 ОПК-2-У1 ОПК-2-В1 УК-2-31 УК-2-У1 УК-2-В1	Л1.1 Л1.2Л2.2 Э1			
6.2	Построение алгоритма программ для работы с файлами. /Пр/	4	2	ОПК-2-31 ОПК-2-В1	Л1.1 Л1.2Л2.2 Л2.3 Э1			
6.3	Самостоятельное изучение учебного материала в электронном курсе: Текстовый файл. Бинарные файлы. Форматный обмен с файлами. Выполнение контрольной работы №2. Подготовка к экзамену. /Ср/	4	39	ОПК-2-31 УК-2-31	Л1.1 Л1.2Л2.2Л3.1 Э1			
6.4	Проведение экзамена /Экзамен/	4	27	ОПК-2-В1				
Раздел 7. Объектно-ориентированное программирование (C# + язык разметки XAML)								
7.1	Разработка и сопровождение программных систем Технологии Microsoft.NET для разработки приложений /Лаб/	4	12	ОПК-2-32 ОПК-2-У2 ОПК-2-В2	Э1			

7.2	Технология WPF (Windows Presentation Foundation). Архитектура WPF /Пр/	3	0	ОПК-2-32 ОПК-2-У2 ОПК-2-В2	Э2			
-----	---	---	---	----------------------------------	----	--	--	--